**Users Stories – Release 1 (Sprint 1)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome | Feature | Tipo | Descrição | Critérios de Aceitação | Estado | Pontos |
| Realizar Retrospectiva |  | História Técnica | Como Scrum Master, quero realizar uma revisão da Sprint executada, visando a identificação de melhorias no processo. |  | Concluída | 3 |
| Realizar Planejamento da Release |  | História Técnica | Como Scrum Master, quero planejar as releases e sprints com minha equipe, para conseguir gerenciar o andamento do projeto. |  | Concluída | 5 |
| Preparar Equipe |  | História Técnica | Como Scrum Master, quero planejar as releases e sprints com minha equipe, para conseguir gerenciar o andamento do projeto. |  | Concluída | 2 |
| Realizar Sprint Review Meeting |  | História Técnica | Como Scrum Master, quero realizar uma reunião no final da Sprint, visando saber o que foi alcançado durante a Sprint. |  | Concluída | 2 |

**Tarefas – Release 1 (Sprint 1)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| Recurrent task | Realizar Daily Meeting | Concluída | 0.0 | Luiz Matos | Reunião da Sprint para decidir o que foi feito no dia anterior e priorizar o trabalho a ser feito. |
| Realizar Planejamento da Release | Estimar Product Backlog | Concluída | 0.0 | Pedro Chaves | A equipe irá estimar o tamanho das estórias presentes no product backlog. |
| Realizar Planejamento da Release | Criar Tarefas | Concluída | 0.0 | André Cruz | Com o auxílio de toda a equipe, uma base de tarefas será criada visando a obtenção do objetivo de uma determinada sprint. |
| Realizar Planejamento da Release | Criar Releases | Concluída | 0.0 | André Cruz | Com o auxílio de todos os membros da equipe, será definido as releases, ou seja, os entregáveis do sistema. |
| Realizar Planejamento da Release | Identificar Riscos | Concluída | 0.0 | André Cruz | Identificar possíveis ameaças que podem afetar o andamento do projeto. |
| Realizar Planejamento da Release | Criar Sprints | Concluída | 0.0 | Pedro Chaves | Com auxílio de toda a equipe, serão definidos os sprints pertencentes a determinada release. |
| Realizar Planejamento da Release | Estruturar Medições | Concluída | 0.0 | Luiz Matos | Identificar as métricas de qualidade que serão utilizadas no sistema. |
| Realizar Planejamento da Release | Gerar plano de comunicação | Concluída | 0.0 | André Cruz | Gerar plano de comunicação do time |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| Realizar Planejamento da Release | Encaminhar Tarefas | Concluída | 0.0 | Leyviston Reis | Com o auxílio de toda a equipe, haverá o encaminhamento das tarefas da sprint a ser executada. |
| Preparar Equipe | Treinar Equipe em SCRUM | Concluída | 0.0 | Luiz Matos | Treinar a equipe na metodologia ágil SCRUM, visando a explanação de todas as dúvidas referentes ao papel de cada um dos membros da equipe. |
| Preparar Equipe | Treinar Equipe na Ferramenta ICESCRUM | Concluída | 0.0 | Leyviston Reis | Essa atividade consiste do treinamento da equipe na ferramenta ICESRUM. |
| Realizar Retrospectiva | Mitigar Problemas | Concluída | 0.0 | Luiz Matos | Essa atividade consiste no solucionamento dos problemas encontrados na avaliação dos resultados da sprint. |
| Realizar Retrospectiva | Verificar Resultados | Concluída | 0.0 | Luiz Matos | Essa atividade consiste na verificação dos resultados obtidos pela equipe, visando a identificação de problemas no processo. |
| Realizar Sprint Review Meeting | Realizar gráfico BurnDown | Concluída | 0.0 | André Cruz | O Burndown é um gráfico contendo um acompanhamento do progresso do versus o que foi planejado durante a equioe. |
| Realizar Sprint Review Meeting | Realizar Taskboard | Concluída | 0.0 | Leyviston Reis | O Taskboard tem a finalidade de mostrar todo o trabalho desenvolvido pelo time durante a sprint. |

**Users Stories – Release 2 (Sprint 1)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome | Feature | Tipo | Descrição | Critérios de Aceitação | Estado | Pontos |
| Realizar Retrospectiva da Sprint 2 |  | História Técnica | Como Scrum Master, quero realizar uma revisão da Sprint executada, visando a identificação de melhorias no processo. |  | Concluída | 3 |
| US 05 (Cadastrar Solução) | Manter Soluções | História de Usuário | Como técnico, ao finalizar um chamado, quero ter a opção de cadastrar a solução do chamado em questão. | Cenário 1: Técnico preenche todos os campos. Dado que o todos os campos do formulário da solução foram informados E validados Quando o técnico requisita a inserção Então verifique se a solução foi inserida.  Cenário 2: Técnico não preenche todos os campos. Dado que alguns dados estão faltantes Quando o técnico requisita a inserção da solução Então verifique que uma mensagem de erro é mostrada E a solução não é inserida | Concluída | 2 |
| Realizar Sprint Review Meeting da Sprint 2 |  | História Técnica | Como Scrum Master, quero realizar uma reunião no final da Sprint, visando saber o que foi alcançado durante a Sprint. |  | Concluída | 2 |
| US 01 (Cadastrar Usuário) | Manter Usuário | História de Usuário | Como usuário, quero ser capaz de me cadastrar no sistema. | Cenário 1: Usuário informa todos os dados.  Obs: especificar como o usuario acessa esses dados(passo a passo). Dado que todos os dados foram informados na pagina de cadastro de usuário E o usuário clicar em salvar E validados Quando o usuário requisita a inserção de um usuário Então verifique que o usuário foi inserido  -Explicitar como a validação dos dados é feita(CPF não pode ter menos de 11 dig, login nao pode ter menos de 5 caracteres, e etc...)  Cenário 2: Usuário deixa um campo em branco. Dado que um campo ficou em branco Quando o usuário requisita a inserção Então verifique que uma mensagem de erro é mostrada E o usuário não é inserido | Concluída | 1 |
| US 09 (Excluir Usuário) | Manter Usuário | História de Usuário | Como gerente, quero excluir registros de usuários no sistema. | Cenário 1 : Há usuários cadastrados no sistema Dado que há usuários cadastrados no sistema Quando o gerente seleciona a opção "usuários" E clica na opção de excluir ao lado de um determinado usuário, na tabela de usuários Então o usuários é excluído do sistema. | Concluída | 1 |
| US 10 (Consultar Usuários) | Manter Usuário | História de Usuário | Como gerente, quero consultar os usuários do sistema. | Cenário 1 : Usuário cadastrado no sistema. Dado que há usuários cadastrados no sistema Quando o gerente seleciona a opção de "usuário" Então uma tabela é mostrada com os usuários cadastrados no sistema  Cenário 2: Nenhum usuário cadastrado no sistema. Dado que não há nenhum usuário cadastrado no sistema Quando o gerente seleciona a opção "usuários" Então uma mensagem é mostrada na tela informando que não existem usuários. | Concluída | 1 |
| US 15 (Alterar Solução) | Manter Soluções | História de Usuário | Como gerente ou técnico, quero alterar as informações das soluções existentes no sistema. |  | Concluída | 2 |
| US 16 (Excluir Solução) | Manter Soluções | História de Usuário | Como gerente, quero excluir alguma solução do sistema. |  | Concluída | 1 |
| US 04 (Alterar usuário) | Manter Usuário | História de Usuário | Como gerente, quero ser capaz de alterar o cadastro dos usuários no sistema. | Cenário 1: Gerente consegue editar usuário cadastrado no sistema. Dado que todas as informações alteradas do usuário são válidos Quando o gerente requisita o campo de alteração de algum usuário Então verifique se a alteração de algum campo do usuário ocorreu E exiba uma informação de alteração feita com sucesso.  Cenário 2: Gerente cadastra novos campos de usuário não válidos no sistema. Dado que não existe o usuário desejado para a alteração de seus campos Quando o gerente requisita o campo de alteração de algum usuário Então verifique se a alteração não válida do campo do usuário não ocorreu E exiba uma informação de alteração com erro no campo alterado de forma errada. | Concluída | 1 |
| US 17 (Cadastrar Status) | Manter Status | História de Usuário | Como gerente, quero cadastrar um tipo de Status. | Cenário 1: Gerente informa todos os dados. Dado que o todos os dados do Status foram informados Quando o gerente requisita a inserção Então verifique que o status foi inserido.  Cenário 2: Gerente não informa todos os dados. Dado que algumas informações não foram informados Quando o gerente requisita a inserção Então verifique que uma mensagem de erro é mostrada E o status não é inserido. | Concluída | 2 |
| US 19 (Alterar Status) | Manter Status | História de Usuário | Como gerente, quero alterar um status cadastrado no sistema. | Cenário 1: Gerente consegue editar status cadastrado no sistema. Dado que todas as informações alteradas do status são válidos Quando o gerente requisita o campo de alteração de algum usuário Então verifique se a alteração de algum campo do status ocorreu E exiba uma informação de alteração feita com sucesso.  Cenário 2: Gerente cadastra novos campos de status não válidos no sistema. Dado que a informação do status não e válida Quando o gerente requisita a alteração do status Então verifique se a alteração do status não ocorreu. E exiba uma informação de alteração com erro no campo alterado de forma errada. | Concluída | 2 |
| US 18 (Excluir Status) | Manter Status | História de Usuário | Como gerente, quero excluir um status presente no sistema. | Cenário 1 : Há status cadastrados no sistema Dado que há status cadastrados no sistema Quando o gerente seleciona a opção "status" E clica na opção de excluir ao lado de um determinado status, na tabela de status Então o status é excluído do sistema | Concluída | 1 |

**Tarefas – Release 2 (Sprint 1)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | |  | |  |  | |  |  | |  | |
| Associada com | | Nome | | Estado | | | Tempo | | | Responsável | | Descrição | |
| Recurrent task | | Realizar Daily Meeting | | Concluída | | | 0.0 | | | Luiz Matos | |  | |
| Urgent task | | Criar Tabela de Visualização de Status | | Concluída | | | 0.0 | | | Leyviston Reis | | Essa atividade consiste na criação de uma tabela onde que todos os status cadastrados são mostrados e que apresente um campo de pesquisa. | |
| Urgent task | | Realizar Teste Unitário / Depurar / Refatorar | | Concluída | | | 0.0 | | | Leyviston Reis | | Realizar teste, depurar e refatorar as classes do relacionadas a status, visando verificar tanto a instanciação quanto a execução dos métodos. | |
| Urgent task | | Atualizar Classe DAO | | Concluída | | | 0.0 | | | Leyviston Reis | | Essa atividade consiste na atualização da classe DAO, visando a inserção da funcionalidade de consulta dos registros de status. | |
| Urgent task | | Atualizar Controladora | | Concluída | | | 0.0 | | | Leyviston Reis | | Essa atividade consiste na atualização da classe controladora de status, visando a inserção da funcionalidade de consulta dos registros do status | |
| Urgent task | | Atualizar Interface | | Concluída | | | 0.0 | | | Leyviston Reis | | Fazer com que a interface permita a consulta de um determinado status selecionado no formulário | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| Urgent task | Ajustar Velocity | Concluída | 0.0 | Luiz Matos |  |
| Urgent task | Verificar Impedimentos | Concluída | 0.0 | Pedro Chaves |  |
| Urgent task | Mitigar Impedimentos | Concluída | 0.0 | Luiz Matos |  |
| Urgent task | Realizar Planning Poker | Concluída | 0.0 | André Cruz |  |
| Urgent task | Quebrar Histórias em Tarefas Técnicas | Concluída | 0.0 | André Cruz |  |
| Urgent task | Analisar Riscos | Concluída | 0.0 | Luiz Matos |  |
| Urgent task | Verificar Plano de Comunicação | Concluída | 0.0 | Luiz Matos |  |
| US 01 (Cadastrar Usuário) | Reparar cadastro | Concluída | 0.0 | Lucas Couto | Reparar a funcionalidade já existente visando a adequação dos novos requisitos. |
| US 04 (Alterar usuário) | Reparar Alteração | Concluída | 0.0 | Luiz Matos | Reparar a funcionalidade já existente visando a adequação dos novos requisitos. |
| US 10 (Consultar Usuários) | Reparar Consultar | Concluída | 0.0 | Pedro Chaves | Reparar a funcionalidade já existente visando a adequação dos novos requisitos. |
| US 09 (Excluir Usuário) | Reparar Excluir | Concluída | 0.0 | Pedro Chaves | Reparar a funcionalidade já existente visando a adequação dos novos requisitos. |
| US 17 (Cadastrar Status) | Criar Classe de Negocio | Concluída | 0.0 | Ruyther Parente da Costa | Essa atividade consiste na criação da classe de negocio Status. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| US 17 (Cadastrar Status) | Criar Classe DAO | Concluída | 0.0 | Vanessa Barbosa | Essa atividade consiste na implementação da classe DAO status. No momento a classe DAO deverá suportar apenas o cadastro de usuários. |
| US 17 (Cadastrar Status) | Criar Controladora | Concluída | 0.0 | Vanessa Barbosa | Essa atividade consiste na criação da controladora, que irá se comunicar com a interface visando o baixo acoplamento entre as camadas do sistema. No momento a controladora deverá suportar apenas o cadastro de usuários. |
| US 17 (Cadastrar Status) | Criar Interface | Concluída | 0.0 | Vanessa Barbosa | Essa atividade consiste na criação da interface que irá receber o formulário de cadastro da classe status. |
| US 17 (Cadastrar Status) | Realizar Teste Unitário / Debug / Refatorar | Concluída | 0.0 | Vanessa Barbosa | Realizar teste, depurar e refatorar as classes do relacionadas a status, visando verificar tanto a instanciação quanto a execução dos métodos. |
| US 19 (Alterar Status) | Atualizar Controladora | Concluída | 0.0 | Filipe Borges | Essa atividade consiste na atualização da classe controladora de status, visando a inserção da funcionalidade de alteração dos registros do status. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| US 19 (Alterar Status) | Atualizar Interface | Concluída | 0.0 | Vanessa Barbosa | Fazer com que a interface permita a alteração de um determinado status selecionado no formulário. |
| US 19 (Alterar Status) | Atualizar Classe DAO | Concluída | 0.0 | Filipe Borges | Essa atividade consiste na atualização da classe DAO, visando a inserção da funcionalidade de alteração dos registros do status |
| US 19 (Alterar Status) | Realizar Teste Unitário / Debug / Refatorar | Concluída | 0.0 | Ruyther Parente da Costa | Realizar teste, depurar e refatorar as classes do relacionadas a status, visando verificar tanto a instanciação quanto a execução dos métodos. |
| US 18 (Excluir Status) | Atualizar Controladora | Concluída | 0.0 | Filipe Borges | Essa atividade consiste na atualização da classe controladora de status, visando a inserção da funcionalidade de exclusão dos registros do status |
| US 18 (Excluir Status) | Atualizar Interface | Concluída | 0.0 | Vanessa Barbosa | Fazer com que a interface permita a exclusão de um determinado status selecionado no formulário. |
| US 18 (Excluir Status) | Atualizar Classe DAO | Concluída | 0.0 | Filipe Borges | Essa atividade consiste na atualização da classe DAO, visando a inserção da funcionalidade de exclusão dos registro de status. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | | Nome | Estado | Tempo | | Responsável | | Descrição | |
| US 18 (Excluir Status) | | Realizar Teste Unitário / Debug / Refatorar | Concluída | 0.0 | | Ruyther Parente da Costa | | Realizar teste, depurar e refatorar as classes do relacionadas a status, visando verificar tanto a instanciação quanto a execução dos métodos. | |
| Realizar Retrospectiva da Sprint 2 | | Calcular Velocity | Concluída | 0.0 | | Pedro Chaves | | Calcular a velocidade do time | |
| Realizar Retrospectiva da Sprint 2 | | Calcular Custos | Concluída | 0.0 | | Luiz Matos | | Calcular os custos da equipe | |
| Realizar Retrospectiva da Sprint 2 | | Mitigar Problemas | Concluída | 0.0 | | Pedro Chaves | |  | |
| Realizar Retrospectiva da Sprint 2 | | Verificar Resultados | Concluída | 0.0 | | Pedro Chaves | |  | |
| Realizar Sprint Review Meeting da Sprint 2 | | Adicionar Tarefas | Concluída | 0.0 | | Luiz Matos | |  | |
| Realizar Sprint Review Meeting da Sprint 2 | | Construir Gráfico Burndown | Concluída | 0.0 | | Pedro Chaves | |  | |
| Realizar Sprint Review Meeting da Sprint 2 | | Realizar Taskboard | Concluída | 0.0 | | Pedro Chaves | |  | |
|  |  |  |  |  |  | |  | |  | |

**Users Stories – Release 3 (Sprint 1)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome | Feature | Tipo | Descrição | Critérios de Aceitação | Estado | Pontos |
| Realizar Planejamento da Sprint |  | História Técnica | [Como] Scrum master [Eu quero] planejar a sprint 2 com minha equipe [Para] conseguir 'gerenciar' o andamento do projeto. |  | Em Progresso | 5 |
| Realizar Retrospectiva da Sprint 3 |  | História Técnica | Como Scrum Master, quero realizar uma revisão da Sprint executada, visando a identificação de melhorias no processo. |  | Em Progresso | 3 |
| Acompanhar a execução da Sprint |  | História Técnica | Como Equipe, quero avaliar a execução da Sprint sendo executada. |  | Em Progresso | 3 |
| US 02 (Cadastrar chamado) | Manter Chamado | História de Usuário | Como solicitante, quero ser capaz de cadastrar meus chamados. | Cenário 1: Usuário informa todos os dados. Dado que o todos os dados do chamado foram informados E validados Quando o usuário requisita a inserção Então verifique que o usuário foi inserido.  Cenário 2: Usuário não informa todos os dados. Dado que alguns dados estão faltantes Quando o usuário requisita a inserção do chamado Então verifique que uma mensagem de erro é mostrada E o chamado não é inserido | Em Progresso | 5 |
| US 11 (Consultar Chamado) | Manter Chamado | História de Usuário | Como solicitante, quero consultar meus chamados. | Cenário 1 : Chamado cadastrado no sistema. Dado que há chamados cadastrados no sistema por aquele usuário Quando o usuário seleciona a opção de "chamado" Então uma tabela é mostrada com os chamados cadastrados no sistema pelo usuários  Cenário 2: Nenhum chamado cadastrado no sistema. Dado que não há nenhum chamado cadastrado no sistema por aquele usuário Quando o usuário seleciona a opção "chamados" Então uma mensagem é mostrada na tela informando que não existem chamados por aquele usuário. | Em Progresso | 2 |
| US 24 (Consultar Tipo Serviço) | Manter Tipo do Chamado | História de Usuário | Como gerente, quero consultar todas os tipos de serviços cadastrados no sistema. | Cenário 1 : Tipo de serviço cadastrado no sistema. Dado que há tipos de serviços cadastrados no sistema Quando o gerente seleciona a opção de "tipos de serviços" Então uma tabela é mostrada com todos os tipos de serviços cadastrados no sistema  Cenário 2: Nenhum tipos de serviços cadastrado no sistema. Dado que não há nenhum tipos de serviços cadastrado no sistema Quando o gerente seleciona a opção "tipos de serviços" Então uma mensagem é mostrada na tela informando que não existem tipos de serviços cadastrados. | Em Progresso | 1 |
| US 20 (Consultar Status) | Manter Status | História de Usuário | Como Gerente, quero consultar todas os status cadastrados no sistema. | Cenário 1 : Status cadastrado no sistema. Dado que há status cadastrados no sistema Quando o gerente seleciona a opção de "status" Então uma tabela é mostrada com todos os status cadastrados no sistema  Cenário 2: Nenhum status cadastrado no sistema. Dado que não há nenhum status cadastrado no sistema Quando o gerente seleciona a opção "status" Então uma mensagem é mostrada na tela informando que não existem status cadastrados. | Em Progresso | 1 |
| US 21 (Cadastrar Tipo Serviço) | Manter Tipo do Chamado | História de Usuário | Como gerente, quero cadastrar um tipo de serviço a ser selecionado por um chamado. | Cenário 1: Gerente preenche todos os campos. Dado que o todos os campos do formulário do tipo de serviço foram informados Quando o gerente requisita a inserção Então verifique se o tipo de serviço foi inserido.  Cenário 2: Gerente não preenche todos os campos. Dado que alguns dados estão faltantes Quando o gerente requisita a inserção do tipo de serviço Então verifique que uma mensagem de erro é mostrada E a tipo de serviço não é inserida | Em Progresso | 2 |
| US 12 (Alterar Chamado) | Manter Chamado | História de Usuário | Como gerente, quero alterar um chamado de um determinado solicitante. |  | Em Progresso | 2 |
| US 07 (Emitir Relatórios) | Relatório | História de Usuário | Como gerente quero criar relatórios contendo as informações dos chamados compreendidos no intervalo de tempo que o mesmo escolher. |  | Em Progresso | 3 |
| Login de Usuário |  | História de Usuário | Como usuário do sistema, quero acessar o sistema através de autenticação, visando a segurança da aplicação. |  | Em Progresso | 3 |

**Tarefas – Release 3 (Sprint 1)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
|  | Recurrent task | Realiza daily meeting | Todo | 0.5 |  | Reuniões diárias com duração pequena duração para verificar o andamento do projeto, dificuldades, etc... |
|  | US 02 (Cadastrar chamado) | Realizar Teste Unitário / Debug / Refatorar | Todo | 1.0 |  | Realizar teste, depurar e refatorar as classes do relacionadas a status, visando verificar tanto a instanciação quanto a execução dos métodos. |
|  | US 02 (Cadastrar chamado) | Criar Controladora | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na criação da controladora, que irá se comunicar com a interface visando o baixo acoplamento entre as camadas do sistema. No momento a controladora deverá suportar apenas o cadastro de chamados. |
|  | US 02 (Cadastrar chamado) | Criar Classe DAO | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na implementação da classe DAO status. No momento a classe DAO deverá suportar apenas o cadastro de chamados. |
|  | US 02 (Cadastrar chamado) | Criar Classe de Negocio | Todo | 0.25 |  | Essa atividade consiste na criação da classe de negocio chamado. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| US 02 (Cadastrar chamado) | Criar Interface | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na criação da interface que irá receber o formulário de cadastro da classe chamado. |
| US 02 (Cadastrar chamado) | Criar excessões | Todo | 1.0 |  | Criar arquivo de excessões para validação dos campos digitados pelo o usuário |
| US 11 (Consultar Chamado) | Realizar Teste Unitário / Debug / Refatorar | Todo | 1.0 |  | Realizar teste, depurar e refatorar as classes do relacionadas a status, visando verificar tanto a instanciação quanto a execução dos métodos. |
| US 11 (Consultar Chamado) | Criação de excessões | Todo | 0.5 |  | Criar exceções para validar a consulta do usuário |
| US 11 (Consultar Chamado) | Atualizar Interface | Todo | 2.0 |  | Essa atividade consiste na atualização da interface que irá receber a funcionalidade que permitirá a visualização dos registros de chamado. |
| US 11 (Consultar Chamado) | Atualizar Controladora | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na atualização da classe controladora de chamado, visando a inserção da funcionalidade de consulta dos registros de chamado. |
| US 11 (Consultar Chamado) | Atualizar Classe DAO | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na atualização da classe DAO de chamado, visando a inserção da funcionalidade de consulta dos registros de chamado. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| US 07 (Emitir Relatórios) | Criar classe PDF no PHP | Todo | 1.0 |  | Utilização da classe PDF para gerar relatórios no PHP |
| US 07 (Emitir Relatórios) | Criar testes unitários na classe do relatório | Todo | 1.0 |  | Criação de testes unitários para a validação do relatório |
| US 07 (Emitir Relatórios) | Formatar a estrutura do relatório | Todo | 1.0 |  | Formatar o relatório de forma que ele possua um fácil entendimento para o usuário |
| US 07 (Emitir Relatórios) | Criar consulta no banco de Dados | Todo | 0.5 |  | Obter os dados e criar uma pesquisa que retorne os dados para o usuário |
| US 07 (Emitir Relatórios) | Criar Interface de relatórios | Todo | 1.0 |  | Criar uma página onde o usuário o possa obter o seu relatório |
| US 12 (Alterar Chamado) | Realizar Teste Unitário / Debug / Refatorar | Todo | 0.5 |  | Realizar teste, depurar e refatorar as classes do relacionadas a status, visando verificar tanto a instanciação quanto a execução dos métodos. |
| US 12 (Alterar Chamado) | Atualizar Interface | Todo | 1.0 |  | Essa atividade consiste na atualização da interface que irá receber a funcionalidade que permitirá a alteração dos registros de chamado. |
| US 12 (Alterar Chamado) | Atualizar Controladora | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na atualização da classe controladora de chamado, visando a inserção da funcionalidade de alteração dos registros de chamado. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| US 12 (Alterar Chamado) | Atualizar Classe DAO | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na atualização da classe DAO de chamado, visando a inserção da funcionalidade de atualização dos registros de chamado. |
| US 12 (Alterar Chamado) | Criar arquivo de exceções | Todo | 0.5 |  | Criação do arquivo de exceções para validar a alteração de um chamado |
| US 20 (Consultar Status) | Atualizar Controladora | Todo | 0.5 |  | Atualizar a controladora e criar uma função para permitir o envio de uma consulta de status para a classe DAO através da controladora |
| US 20 (Consultar Status) | Atualizar Interface | Todo | 1.0 |  | Atualizar Interface para permitir a consulta de status para um usuário |
| US 20 (Consultar Status) | Atualizar Classe DAO | Todo | 0.5 |  | Criar uma função na classe DAO que enviará os dados para a função PDO, onde vai enviar os dados para o banco e retornar a consulta para o usuário. |
| US 20 (Consultar Status) | Realizar teste unitário | Todo | 1.0 |  | Realizar teste unitário para a validação das funções criadas para consulta de status |
| US 20 (Consultar Status) | Criar classe de exceções | Todo | 1.0 |  | Criar classe de exceções para validar os campos que são digitados pelo o usuário na hora da consulta de dados |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
|  | US 21 (Cadastrar Tipo Serviço) | Criar Controladora | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na criação da controladora, que irá se comunicar com a interface visando o baixo acoplamento entre as camadas do sistema. No momento a controladora deverá suportar apenas o cadastro de tipo de serviços. |
|  | US 21 (Cadastrar Tipo Serviço) | Criar Classe DAO | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na implementação da classe DAO tipo serviço. No momento a classe DAO deverá suportar apenas o cadastro de tipos de serviço. |
|  | US 21 (Cadastrar Tipo Serviço) | Realizar Teste Unitário / Debug / Refatorar \_1 | Concluída | 0.0 | Vanessa Barbosa | Realizar teste, depurar e refatorar as classes do relacionadas a tipo do serviço, visando verificar tanto a instanciação quanto a execução dos métodos. |
|  | US 21 (Cadastrar Tipo Serviço) | Criar Classe de Negocio \_1 | Concluída | 0.0 | Filipe Borges | Essa atividade consiste na criação da classe de negocio chamado. |
|  | US 21 (Cadastrar Tipo Serviço) | Criar Interface | Todo | 0.5 |  | Essa atividade consiste na criação da interface que irá receber o formulário de cadastro da classe tipo serviço. |
|  | US 21 (Cadastrar Tipo Serviço) | Criar excessões | Todo | 1.0 |  | Criar arquivo para validar os campos digitados pelo o usuário |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
| US 24 (Consultar Tipo Serviço) | Realizar Teste Unitário | Todo | 1.0 |  | Realizar teste unitário para validação das funções de consultar o tipo de serviço |
| US 24 (Consultar Tipo Serviço) | Atualizar classe DAO | Todo | 0.5 |  | Criar uma função de consulta na classe DAO para envio da consulta para a classe PDO, que enviará para o banco de dados. |
| US 24 (Consultar Tipo Serviço) | Atualizar Controladora | Todo | 0.5 |  | Atualizar controladora e criar uma função para permitir a consulta do tipo do serviço pelo usuário |
| US 24 (Consultar Tipo Serviço) | Atualizar Interface | Todo | 1.0 |  | Atualização da interface para permitir a consulta do tipo de serviço |
| US 24 (Consultar Tipo Serviço) | Criar classe de excessões | Todo | 0.5 |  | Criar classe de exceções para a validação dos campos digitados pelo o usuário |
| Realizar Planejamento da Sprint | Estimar Product Backlog | Todo | 2.0 |  | A equipe irá estimar o tamanho das estórias presentes no product backlog. |
| Realizar Planejamento da Sprint | Gerar plano de comunicação | Todo | 1.0 |  | Gerar plano de comunicação do time. |
| Realizar Planejamento da Sprint | Criar tarefas | Todo | 4.0 |  | Com auxilio de toda equipe, criar as tarefas de cada história. |
| Realizar Planejamento da Sprint | Identificar Riscos | Todo | 1.0 |  | Identificar possíveis ameaças que podem afetar o andamento do projeto. |
| Realizar Planejamento da  Sprint | Estruturar Medições | Todo | 1.0 |  | Identificar as métricas de qualidade que serão utilizadas no Sistema |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Associada com | Nome | Estado | Tempo | Responsável | Descrição |
|  | Realizar Retrospectiva da Sprint 3 | Verificar resultados | Todo | 1.0 |  | Realizar uma análise do tracking(velocity, burndown, bunrup) do projeto. |
|  | Realizar Retrospectiva da Sprint 3 | Calcular Custos | Todo | 2.0 |  | Realizar o acompanhamento e controle dos custos da sprint até o memento. No caso, realizar também o custo final de todo o projeto. |
|  | Realizar Retrospectiva da Sprint 3 | Mitigar problemas | Todo | 1.0 |  | Verificar os problemas que ocorreram na sprint anterior, e mitiga-los na sprint atual. |
|  | Realizar Retrospectiva da Sprint 3 | Calcular velocity | Todo | 0.5 |  | Baseado nas sprints anteriores, estimar um velocity para sprint. |
|  | Login de Usuário | Criar Função de Autenticação | Todo | 2.0 |  | Essa atividade consiste na criação da função de autenticação de usuários, ou seja, fará uma consulta ao banco pra saber se o usuário está cadastrado. Caso sim o mesmo será direcionado a uma determinada parte do software seguindo sua ordem hierárquica. |
|  | Login de Usuário | Gerar Interface | Todo | 1.5 |  | Essa atividade consiste na criação dda interface de login. |